

Tournois de go - Paramétrage d'OpenGotha

Guillaume Largounez, 15/10/2018

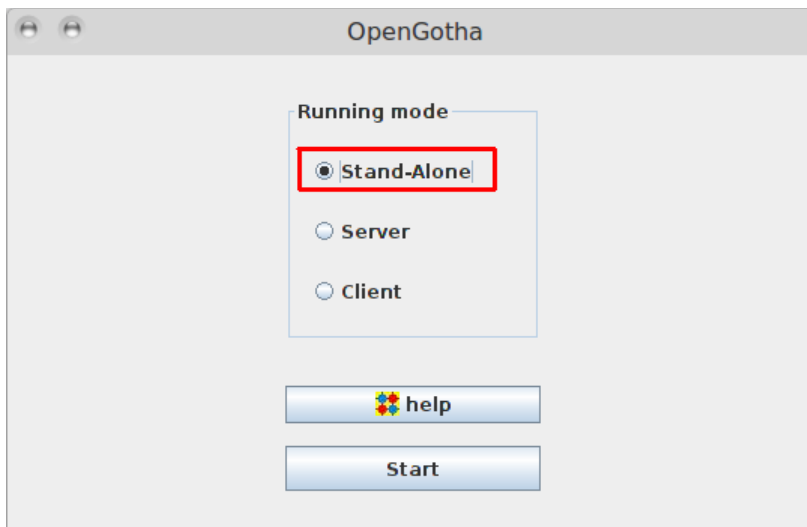
Le paramétrage indiqué ici est donné à titre d'exemple pour un tournoi de go de taille moyenne (10 à 100 joueurs).

Les modalités du tournoi sont à adapter en fonction des cas particuliers :

- Petits tournois : si le nombre de rondes est suffisant, envisager le système suisse au lieu du McMahon.
- Très gros tournois : paramétrer au besoin un McMahon super group en plus du top group.
- Compétitions fédérales : se reporter au règlement de la compétition en question.
- Les tournois en équipe ne sont pas traités dans ce document.

Créer le tournoi

Démarrer Open Gotha en cliquant sur le fichier opengotha.jar. Choisir le mode Standalone.



Créer un nouveau tournoi avec le menu Tournament / New. Remplir les champs. Choisir le system McMahon, indiquer le nombre de rondes.

Create a new tournament

Tournament details	System
Name <input type="text" value="Tournoi de Lyon 2016"/>	<input checked="" type="radio"/> McMahon
Short na... <input type="text" value="Lyon2016"/>	<input type="radio"/> Swiss
Location <input type="text" value="Lyon"/>	<input type="radio"/> Swiss with categories (recommended for ancillary standings only)
Director <input type="text" value="Robin Chauvin"/>	<input type="text" value="5"/> Number of rounds
Begin date <input type="text" value="2016-10-08"/>	
End date <input type="text" value="2016-10-09"/>	

Enregistrer le tournoi (Tournament / Save as). Le tournoi est alors enregistré dans le dossier OpenGotha/tournamentfiles avec l'extension xml.

On peut copier et sauvegarder ce fichier xml au fur et à mesure de l'avancée des inscriptions et des résultats. On peut aussi le copier sur clé usb pour poursuivre la gestion du tournoi sur un autre ordinateur.

Le système McMahon

Le système McMahon consiste à attribuer aux joueurs un point par victoire, zéro point par défaite et un demi point par match nul, comme dans le système suisse, sauf que les joueurs partent avec un score initial correspondant à leur niveau en kyu ou en dan à l'échelle.

20 kyu = 10 points

19 kyu = 11 points

18 kyu = 12 points

...

10 kyu = 20 points

...

1 dan = 30 points

Il est adapté aux tournois où il y a trop peu de rondes par rapport au nombre d'inscrits pour déterminer un classement final cohérent.

Il permet en outre aux joueurs de rencontrer dès la première ronde des adversaires de leur niveau, ce qui ne se produit qu'après plusieurs rondes en système suisse.

Tournament options

Dans le menu Options / Tournament options / General, sélectionner les paramètres suivants.

- McMahon floor = 20K
- **Important** : la McMahon bar devra être déterminée après l'inscription des joueurs.
- NBW for absent player = 0
- MMS for absent player = 0
- NBW for bye player = 1

- MMS for bye player = 1
- Ne pas cocher Round down NBW and MMS scores
- Cocher For SOS, count not played games as half point

Tournament settings. Tournoi permanent Lyon novembre 2017

General Handicap Placement Pairing Team placement

McMahon system

Change or Reset Tourname...

Tournament details

Full Name: nt Lyon novembre 2017
 Short name: TP_Lyon_201711
 Location:
 Director: Guillaume Largounez
 Begin date: 2017-11-04
 End date: 2017-11-04
 Number of rounds: 2

McMahon

McMahon Bar 4D
 McMahon Floor 20K
 McMahon Zero 30K

Special Results

NBW for Absent player 0 ½ 1
 MMS for Absent player 0 ½ 1
 NBW for Bye player 0 ½ 1
 MMS for Bye player 0 ½ 1

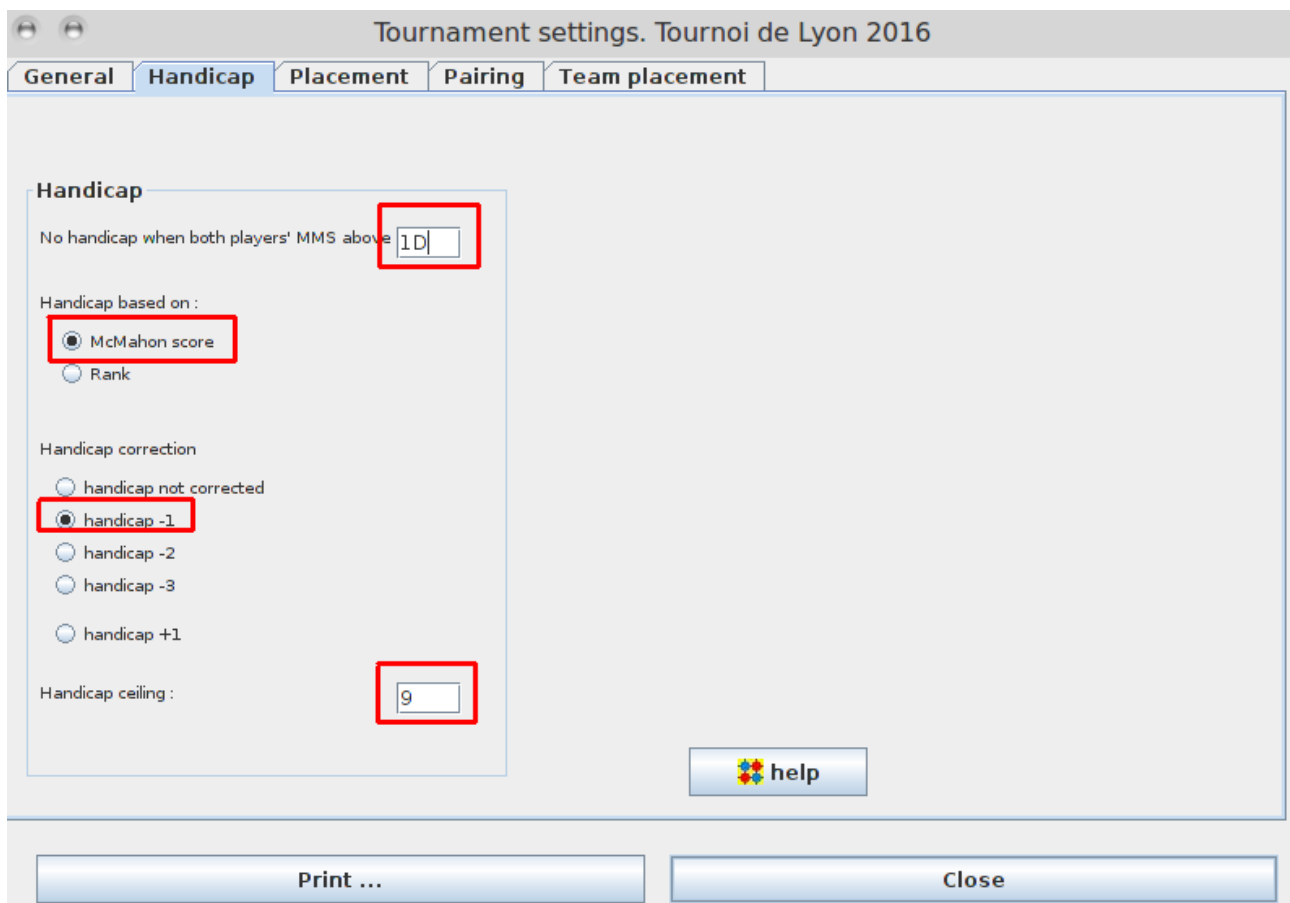
Round down NBW and MMS scores
 For SOS, count not played games as half point

help

Print ... Close

Dans l'onglet Handicap, sélectionner

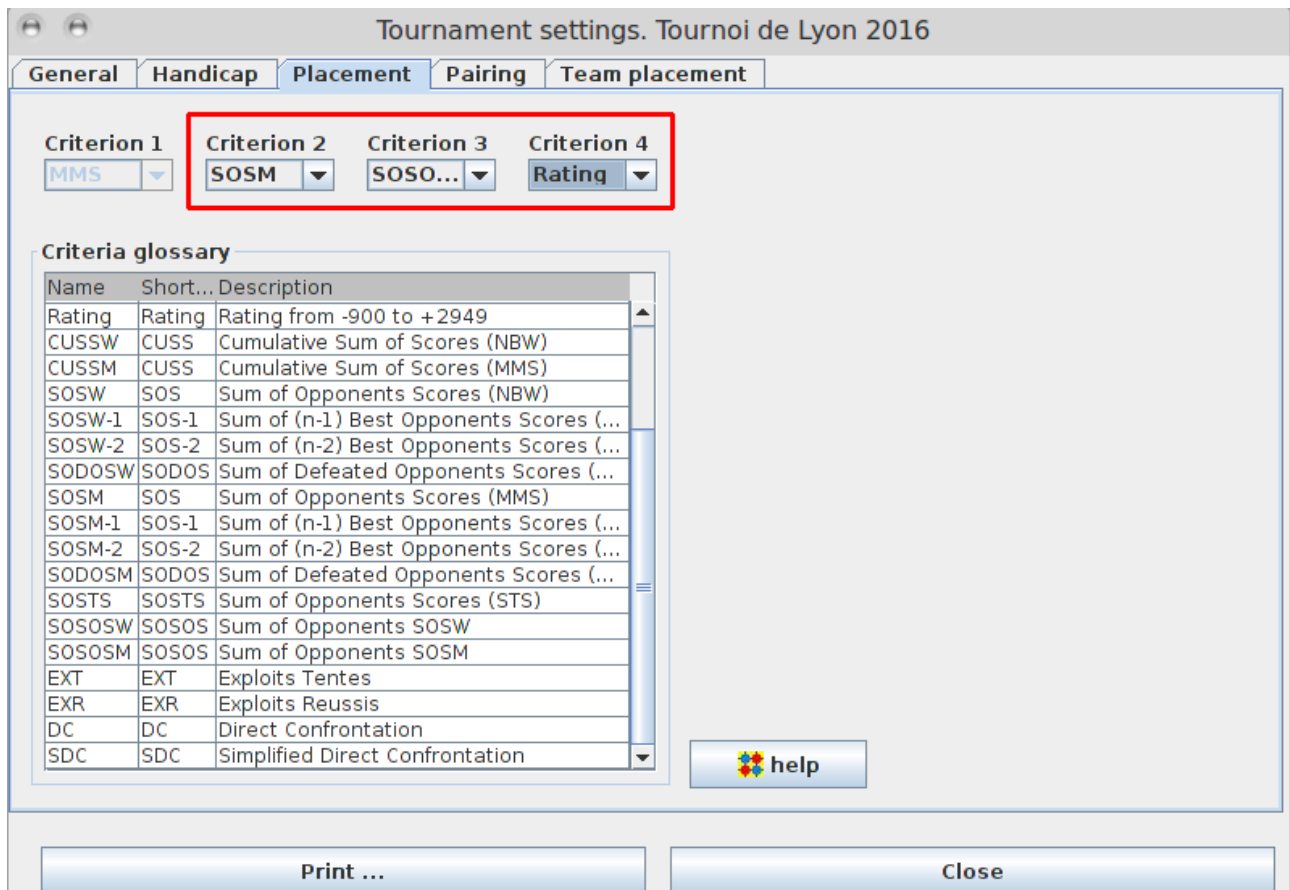
- No handicap when both players' MMS above 1D
- Handicap based on McMahon score
- Handicap-1
- Handicap ceiling = 9.



Dans l'onglet Placement, sélectionner

- Criterion 2 = SOSM
- Criterion 3 = SOSOSM
- Criterion 4 = Rating

Voir également le chapitre **Discussion** plus bas pour le choix des critères de départage.



Dans l'onglet Pairing, sélectionner

- Former rounds up to round 2
- Former rounds / add a sorting on ratings
- Former rounds / Split and Slip
- Latter rounds / Split and Fold
- Compensate a previous Draw up/down by a Draw down/up
- the player in the upper group / in the bottom of the group
- the player in the lower group / in the top of the group
- Balance White and Black
- Do not apply secondary criteria for players with a MMS equal or stronger than 9D
- ...for players above the McMahon bar
- Avoid intra-country pairing, prefer a group gap of 4
- Avoid intra-club-groups pairing, prefer a group gap of 3
- Avoid intra-club pairing, prefer a group gap of 3

Tournament settings. Tournoi de Lyon 2016

General Handicap Placement **Pairing** Team placement

Main criteria

Avoid mixing categories
 Minimize score difference

Inside a group, use a seeding system

Former rounds up to round :

Former rounds

Add a sorting on rating
 Split and Random
 Split and Fold
 Split and Slip

Latter rounds

Split and Random
 Split and Fold
 Split and Slip

When pairing players from different groups is necessary :

Avoid drawing up/down a player twice in the same sense
 Compensate a previous Draw up/down by a Draw down/up

Then, preferably choose :

the player in the upper group

in the top of the group
 in the middle of the group
 in the bottom of the group

the player in the lower group

in the top of the group
 in the middle of the group
 in the bottom of the group

Base Criteria

Avoid pairing same pair twice

No random
 Accept random deterministic random

Balance White and Black

Secondary criteria

Do not apply secondary criteria :

for players with a MMS equal or stronger than :

for players with at least nbRounds/2 wins
 for players above McMahon bar

Avoid intra-country pairing. Prefer a group gap of :

Avoid intra-clubs-group pairing. Prefer a group gap of :
[Edit clubs groups](#)

Avoid intra-club pairing. Prefer a group gap of :

help

Print ... Close

Remarques :

Choisir split and slip au lieu de split and fold va apparier le favori avec le milieu du top group à la première ronde, tandis que split and fold l'appariera avec le dernier classé du top group à la première ronde (et cela affecte négativement son SOS).

Lorsqu'aucun adversaire de niveau égal n'est disponible, Compensate a previous Draw up/down by a Draw down/up donne priorité aux joueurs ayant dû affronter des adversaires forts lors des rondes précédentes pour être ceux qui doivent affronter un adversaire plus faible, et inversement.

S'il y a un nombre impair de joueurs dans le top group ou dans le groupe des moins de 20 kyu, les options Choose the player in the top/bottom of the group apparient le joueur le plus bas du top group / le plus haut des moins de 20 kyu avec un joueur en dehors du groupe.

La limite pour l'intra-country, intra-club-group et intra-club pairing permet d'apparier des joueurs de pays et de clubs différents en priorité, même si les parties doivent se jouer à trois ou deux pierres de handicap (4 moins 1 ou 3 moins 1) à cause de cela. Vous pouvez régler ce seuil à votre convenance. Pensez à entrer manuellement le pays et le code du club lors de l'inscription de joueurs inconnus au classement afin qu'ils bénéficient de ce critère.

Placer le secondary criteria « not for players below 9D » permet de n'exclure que le top group (cocher impérativement « above McMahon bar »), et pas les joueurs en dessous qui gagnent des points au fur et à mesure de l'avancement du tournoi. Ces derniers continueront ainsi à rencontrer des adversaires d'un pays ou d'un club différent, même après plusieurs victoires.

L'onglet team placement ne concerne que les tournois par équipe.

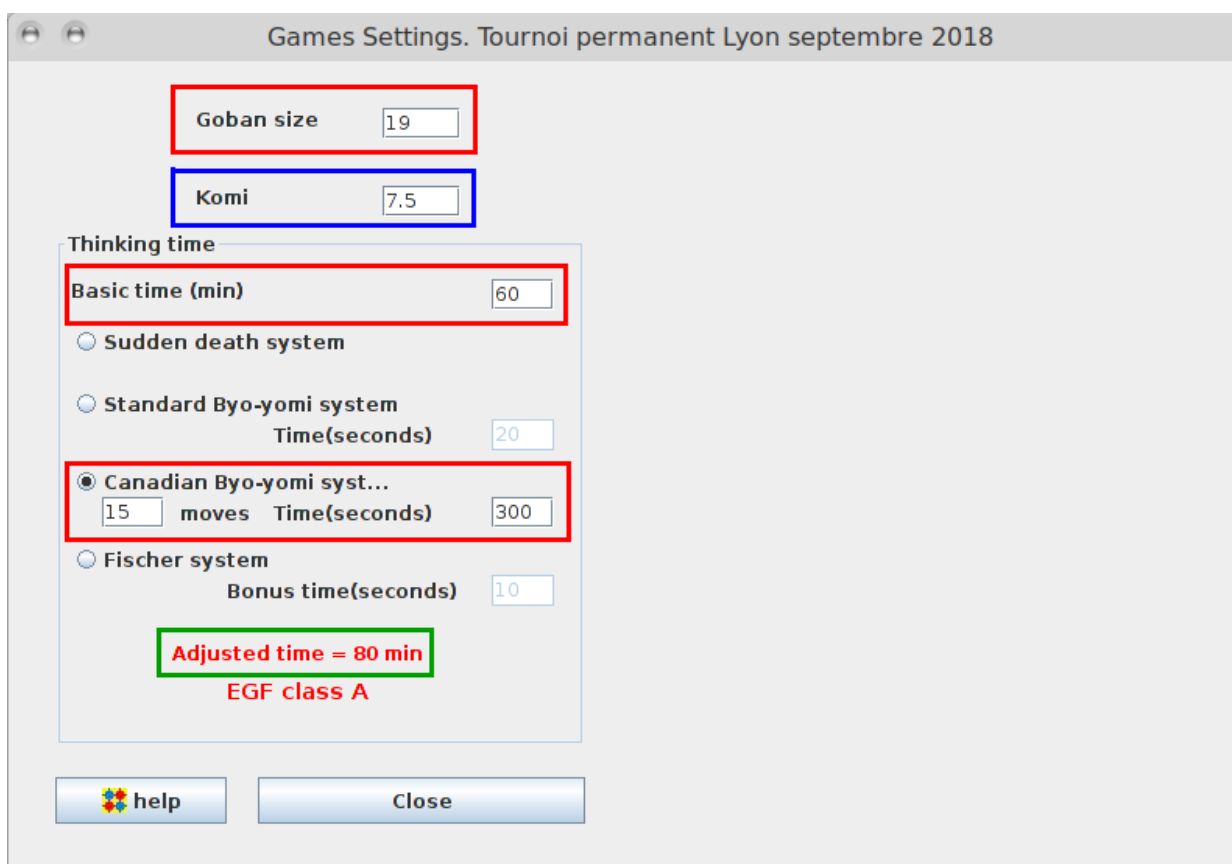
Games options

Dans le menu Options / Games options, les paramètres importants sont

- Goban size
- Basic time
- Byo-yomi (ou Sudden death ou Fisher)

Indiquez également pour référence

- Komi



Le temps usuel est de **une heure** (60) par joueur, avec byo-yomi canadien de **15 moves / 5 minutes** (300).

Le logiciel calcule alors le **temps ajusté** (Adjusted time) en ajoutant au temps principal un temps supplémentaire dont le calcul est basé sur le type de byo-yomi choisi. Par exemple, pour 1 heure de temps principal et 5 minutes pour 15 pierres de byo-yomi canadien, le temps ajusté est de 80 minutes.

Le mode de calcul du temps ajusté est consultable sur <http://ffg.jeudego.org/informations/competitions/agrement.php>

Si le temps ajusté est inférieur à **80 minutes**, les parties sont comptabilisées par la FFG au pro-rata. Exemple : si le temps ajusté est de 60 minutes par joueur, les parties compteront pour 75 % au classement.

Si on dispose de pendules électroniques, le Fisher ou le byo-yomi japonais sont possibles. Attention cependant, de nombreux joueurs préfèrent le byo-yomi canadien, même avec pendule électronique.

Important : un byo-yomi japonais de 5 x 30 secondes (le standard pour des parties de une heure par joueur) rallonge notablement les rondes par rapport à 15 pierres / 5 minutes : 30 secondes par coup en moyenne contre 20. Le retard total peut atteindre 20 minutes par ronde (150 coups joués en byo-yomi par des joueurs utilisant la totalité de leur temps de réflexion).

Inscription des joueurs

Mise à jour préalable des échelles de niveau

La veille du tournoi (au cas où aucune connexion Internet n'est disponible le jour même), télécharger les échelles FFG (française), EGF (européenne) et AGA (américaine).

Le téléchargement se fait dans le menu Players / Player Manager. Cocher « Use a rating list ». Sélectionner successivement EGF, FFG, et AGA et cliquer à chaque fois sur le bouton « Update rating list from... ». Valider l'adresse de téléchargement proposée.

Players Manager. Tournament name

Player

Use a rating list

EGF

FFG

AGA

Update FFG rating list fr...

Compare first characters

Use Levenshtein algorithm

Last n...

First n...

Country

Club

Rating Ori... Change rating

Grade Rank 0

EGF PIN FFG Lic AGA ID

Registration

Preliminary Final

Reset

Register

Print Welcome sheet

FFG rating list 7/10/2016 06:55:14 1...

Players

0 Registered players. Preliminary (P)

0 Registered players. Final (F)

R	Last name	First name	Co	Club	Rk	Rating	Gr...
---	-----------	------------	----	------	----	--------	-------

Print ...

help Close

Il est possible de vérifier la mise à jour des listes en allant dans le dossier d'installation d'OpenGotha. Les trois fichiers doivent avoir une date de modification égale à la date du jour.

Nom	Taille	Type	Date de modification
ech_ffg_V3.txt	742,7 ko	Texte	dim. 05 nov. 2017 13:22:10 CET
egf_db.txt	3,9 Mo	Texte	dim. 05 nov. 2017 13:22:21 CET
tdlista.txt	1,3 Mo	Texte	dim. 05 nov. 2017 13:22:00 CET

Inscription des joueurs

L'inscription des joueurs se fait dans Players / Player Manager.

Choisir la liste FFG. Entrer le nom de famille du joueur dans le champ situé en haut de la fenêtre.

En cas d'homonymes, les deux chiffres indiquent le numéro du département. Les données du joueur apparaissent dans la partie gauche. Dans registration, cocher final.

Cliquer sur **Register** pour valider l'inscription.

Si un joueur étranger n'apparaît pas dans la liste, cocher EGF ou AGA, au lieu de FFG et recommencer la recherche. Revenir ensuite à FFG pour inscrire le joueur suivant.

Pour modifier les données d'un joueur déjà inscrit, double-cliquer sur son nom dans la liste des inscrits, effectuer la modification, et ne pas oublier de valider en cliquant sur **Save modification**.

Cas des joueurs classés 30K

OpenGotha donne un rank de 30K aux joueurs non classés. Il faut alors remplacer ce rang par le niveau estimé du joueur. Pour savoir si un joueur est officiellement 30K, consulter le champ Ori... situé au-dessus du rank. S'il indique **-2950** lors de la sélection du joueur, alors il est officiellement 30 kyu. S'il est de **-9999**, alors le joueur n'a pas de classement.

Players Manager. Tournoi de Lyon 2016

Player

Use a rating list

FFG rating list 7/10/2016 06:55:14 1

BROCHIER Rémi FR 38Tr -999

EGF

FFG

AGA

Update FFG rating list fr...

Compare first characters

Use Levenshtein algorithm

Last n... BROCHIER

First n... Rémi

Country FR

Club 38Tr

Rating -900 Ori... FG : -9999

Change rating

Grade Rank 30K 0

EGF PIN FFG Lic 610702 - AGA ID

Non licencié

Registration

Preliminary Final

Reset

Register

Print Welcome sheet

Players

3 Registered players. Preliminary (P)

69 Registered players. Final (F)

R	Last name	First name	Co	Club	Rk	Rating	Gr...
F	Meyer	Franck	FR	69Ly	14K	-900	14K
F	Mezouar	Abdallah	FR	69Ly	2K	1940	2K
F	Millaud	Benjamin			15K	600	15K
F	Moreira	Joao	FR	92Le	16K	549	16K
F	Mougin	Déborah	FR	75Al	10K	1139	10K
F	Noguchi	Motoki	FR	38Gr	7D	2678	7D
F	Noir	Baptiste	FR	93Mo	4D	2409	4D
F	Pagès	Jeremy	FR	75Al	8K	1274	8K
F	Parmentier	Pimprenelle	FR	69Ly	17K	-900	17K
F	Peizerat	Léa	FR	26Va	20K	100	20K
F	Place	Christophe	FR	69Ly	10K	1050	10K
P	Prouteau	Jean-Marc	CH	Nyo	9K	1215	9K
F	Rioland	Florent	FR	13Ma	3D	2251	3D
F	Rocher	Jérémie	FR	94Ca	4K	1668	4K
F	Rocher	Mathias	FR	69Ly	7K	1384	7K
F	Roullier	Louise	FR	92Le	6K	1516	6K
F	Rousseau	Clément	FR	69Ly	1K	1950	1K
F	Sahraei	Saeid	IR	IR	7K	1356	7K
F	Saint-Paul	Florent	FR	69Ly	13K	750	13K
F	Salignon	Jérôme	FR	83SA	5D	2475	5D
F	Sers	Théophile	FR	13Ma	5K	1638	5K
F	Trossat	Emeric	FR	75Ju	10K	1145	10K
F	Verrier	Frédéric	FR	69Ly	8K	1271	8K

Print ...

help Close

Attention, un joueur non classé, inscrit au préalable et réaffiché ensuite verra son rating passer de -9999 à -2950.

Players Manager. Tournoi de Lyon 2016

Player

Use a rating list

FFG rating list 7/10/2016 06:55:14 1...

EGF

FFG

AGA

Update FFG rating list fr...

Compare first characters

Use Levenshtein algorithm

Last n... Macker

First n... Jérôme

Country FR

Club 67SE

Rating -900 Ori... FG : -2950

Change rating

Grade Rank 30K 0

EGF PIN FFG Lic 388712 - AGA ID

Non licencié

Registration

Preliminary Final

Reset

Save modification

Print Welcome sheet

Players

3 Registered players. Preliminary (P)

70 Registered players. Final (F)

R	Last name	First name	Co	Club	Rk	Rating	Gr...
F	Goloubkov	Alexandra	FR	13Ma	15K	563	15K
F	Honoré	Jean-Christ...	FR	69Ly	2K	1888	2K
F	Huchez	Louis-Bapti...	FR	93Mo	5K	-900	5K
F	Hueber	Jean-Philippe	FR	84Va	4K	1749	4K
F	Inigo Yanez	Pierre	FR	30Al	2D	2246	2D
F	Karadaban	Denis	FR	38Gr	5D	2474	5D
F	Kuperberg	Denis	FR	69Ly	1K	1959	1K
F	Labouret	Florent	FR	69Ly	4D	2369	4D
F	Lakssil	Maleek	FR	13Ma	2K	1867	2K
F	Lan Chow Wing	Guillaume	FR	74An	2K	1914	2K
F	Langer	Mateo	FR	69GC	11K	1042	11K
F	Largounez	Guillaume	FR	69Ly	12K	872	12K
F	Lefebvre	Loïc	FR	38Gr	1K	1990	1K
F	Lips	Fabien	FR	75Al	4D	2394	4D
F	Lob	Guillaume	CH	xxxx	1K	1960	1K
P	Loiseau	Hugo	FR	75Ju	1D	2070	1D
F	Macker	Jérôme	FR	67SE	30K	-900	30K
F	Maltere	Julien	FR	75Al	1K	1966	1K
F	Maussion	Hugo	FR	69Ly	1K	2032	1K
F	Meyer	Franck	FR	69Ly	14K	-900	14K
F	Mezouar	Abdallah	FR	69Ly	2K	1940	2K
F	Millaud	Benjamin			15K	600	15K
F	Moreira	Joao	FR	92Le	16K	549	16K

Print ...

help Close

Ici, Macker Jérôme est -9999, mais une fois enregistré dans la liste des joueurs, OpenGotha l'affiche à tort -2950.

En cas de doute, utiliser un éditeur de texte externe pour ouvrir le fichier OpenGotha/ratinglists/ech_ffg_V3.txt et rechercher le joueur en question. On peut ainsi vérifier son rating réel.

MACHADO Abilio	-1000	-	9752016	31To	FR
MACHADO Anaïs	-9999	-	9928215	94MJ	FR
MACHADO Thomas	-1500	-	0625017	75Pa	FR
MACHENIN Jérémy	-900	C	0900049	73Ch	FR
MACHET Eric	100	-	0800045	31To	FR
MACIPE Pablo	-2950	L	1400190	84VJ	FR
MACKENZIE Etienne	-1928	L	1500200	44NE	FR
MACKER Jérôme	-9999	-	0388712	67SE	FR
MACKOWIAK Didier	-200	-	8534700	92An	FR
MACKOWSKI Ronan	-1200	-	9937201	35Re	FR
MACON Rémi	-848	L	0371200	48Is	FR
MACQUET Corentin	-1500	-	1100094	59Li	FR
MADANT Anissa	1300	-	0113000	13Ma	FR

Ici, Pablo Macipe est officiellement 30 kyu, tandis que Jérôme Macker n'a pas de niveau défini.

Nouveaux joueurs

Pour inscrire un joueur inconnu à l'échelle, entrer son nom, son prénom, son pays (country) et le code de son club, s'il en a un, et cliquer sur Register.

Le club et le pays sont utiles afin qu'il soit apparié en priorité avec des joueurs de pays ou de club différents du sien.

Attribuer ou modifier le niveau d'un joueur

Pour les joueurs non classés (-9999 à l'origine) ou inconnus (Ori = INI), déterminer si possible le niveau d'inscription de la façon suivante.

- Débutants : 20 kyu.
- KGS 16 kyu et moins : 20 kyu
- KGS 11 à 15 kyu : niveau KGS moins 4
- KGS 5 à 10 kyu : niveau KGS moins 3
- KGS 1 dan à 4 kyu : niveau KGS moins 2
- KGS 2 dan et plus : niveau KGS moins 1
- Autre serveur que KGS : niveau serveur moins 1

Si le joueur est déjà dans la liste des inscrits, double-cliquer sur son nom. Entrer le niveau désiré dans les champs Grade et Rank, en tapant D pour dan et K pour kyu. Puis cliquer sur Change rating, et entrer le rating selon le tableau suivant :

30K = -900
 29K = -800
 28K = -700
 27K = -600
 26K = -500
 25K = -400
 24K = -300
 23K = -200
 22K = -100
 21K = 0
 20K = 100

19K = 200
 18K = 300
 17K = 400
 16K = 500
 15K = 600
 14K = 700
 13K = 800
 12K = 900
 11K = 1000
 10K = 1100
 9K = 1200
 8K = 1300
 7K = 1400
 6K = 1500
 5K = 1600
 4K = 1700
 3K = 1800
 2K = 1900
 1K = 2000
 1D = 2100
 2D = 2200
 3D = 2300
 4D = 2400
 5D = 2500
 6D = 2600
 7D = 2700
 8D = 2800
 9D = 2900

Ne pas oublier de cliquer sur **Save modification.**

Players Manager. Tournoi de Lyon 2016

FFG rating list 7/10/2016 06:55:14 1...

Use a rating list
 EGF
 FFG
 AGA

Update FFG rating list fr...

Compare first characters
 Use Levenshtein algorithm

Last n... Parmentier

First n... Pimprenelle

Country FR

Club 69Ly

Participation 1 2 3 4 5

Rating 400 Ori... MAN

Grade 17K Rank 17K 0

EGF PIN FFG Lic 700023 L AGA ID

Preliminary Final

Print Welcome sheet

Players

3 Registered players. Preliminary (P)

69 Registered players. Final (F)

R	Last name	First name	Co	Club	Rk	Rating	Gr...
F	Meyer	Franck	FR	69Ly	14K	700	14K
F	Mezouar	Abdallah	FR	69Ly	2K	1940	2K
F	Millaud	Benjamin			15K	600	15K
F	Moreira	Joao	FR	92Le	16K	549	16K
F	Mougín	Déborah	FR	75Al	10K	1139	10K
F	Noguchi	Motoki	FR	38Gr	7D	2678	7D
F	Noir	Baptiste	FR	93Mo	4D	2409	4D
F	Pagès	Jeremy	FR	75Al	8K	1274	8K
F	Parmentier	Pimprenelle	FR	69Ly	17K	400	17K
F	Peizerat	Léa	FR	26Va	20K	100	20K
F	Place	Christophe	FR	69Ly	10K	1050	10K
P	Prouteau	Jean-Marc	CH	Nyo	9K	1215	9K
F	Rioland	Florent	FR	13Ma	3D	2251	3D
F	Rocher	Jérémie	FR	94Ca	4K	1668	4K
F	Rocher	Mathias	FR	69Ly	7K	1384	7K
F	Roullier	Louise	FR	92Le	6K	1516	6K
F	Rousseau	Clément	FR	69Ly	1K	1950	1K
F	Sahraei	Saeid	IR	IR	7K	1356	7K
F	Saint-Paul	Florent	FR	69Ly	13K	750	13K
F	Salignon	Jérôme	FR	83SA	5D	2475	5D
F	Sers	Théophile	FR	13Ma	5K	1638	5K
F	Trossat	Emeric	FR	75Ju	10K	1145	10K
F	Verrier	Frédéric	FR	69Ly	8K	1271	8K

Participation aux rondes

La participation ou non à certaines rondes se paramètre à l'aide des cases à cocher dans le Player manager. Ne pas oublier de faire « Save modification ».

Si les cases sont grisées, cela signifie qu'un appariement a déjà été tiré. Allez dans Games / Pair et annulez l'appariement avant de paramétrer la participation.

Players Manager. Tournoi de Lyon 2016

Player

Use a rating list FFG rating list 7/10/2016 06:55:14 1...

EGF

FFG

AGA

Update FFG rating list fr...

Compare first characters

Use Levenshtein algorithm

Last n... Chauvin

First n... Robin

Country FR

Club 69Ly

Rating 2159 Ori... FFG : 109 Change rating

Grade 2D Rank 2D 0

EGF PIN FFG Lic 800145 L AGA ID

Registration

Preliminary Final

Reset

Save modification

Print Welcome sheet

Players

38 Registered players. Preliminary (P)

0 Registered players. Final (F)

R	Last name	First name	Co	Club	Rk	Rating	Gr...
P	Beduneau	Bob	FR	34Mo	6K	1477	6K
P	Belly	Joël	FR	26Va	9K	1186	9K
P	Berthomier	Frederic	FR	75Ju	1K	2000	1K
P	Berthon	Camille	FR	69Ly	1D	2123	1D
P	Boucherat	Pacôme	FR	26Va	20K	58	20K
P	Boudier	Jean-Charles	FR	69Ly	8K	1300	8K
P	Bouetté	Valérian	FR	93Mo	2D	2206	2D
P	Béni	Clément	FR	75Pa	9K	1217	9K
P	Chauvin	Robin	FR	69Ly	2D	2159	2D
P	Daguenet	Mathieu	FR	75Ju	3D	2280	3D
P	Donati	Martin	FR	69Ly	10K	1118	10K
P	Duchaufour	Quentin	FR	69Ly	3K	1826	3K
P	Dumont	Louis	FR	92An	3D	2279	3D
P	Godivier	Vincent	FR	69Ly	2D	2180	2D
P	Golay	Monique	CH	Lau	6K	1470	6K
P	Goloubkov	Alexandra	FR	13Ma	15K	563	15K
P	Honoré	Jean-Christ...	FR	69Ly	2K	1888	2K
P	Huchez	Louis-Bapti...	FR	93Mo	30K	-900	30K
P	Hueber	Jean-Philippe	FR	84Va	4K	1749	4K
P	Labouret	Florent	FR	69Ly	4D	2369	4D
P	Langer	Mateo	FR	69GC	11K	1042	11K
P	Lefebvre	Loic	FR	38Gr	1K	1990	1K
P	Lips	Fabien	FR	75Al	4D	2394	4D

Print ...

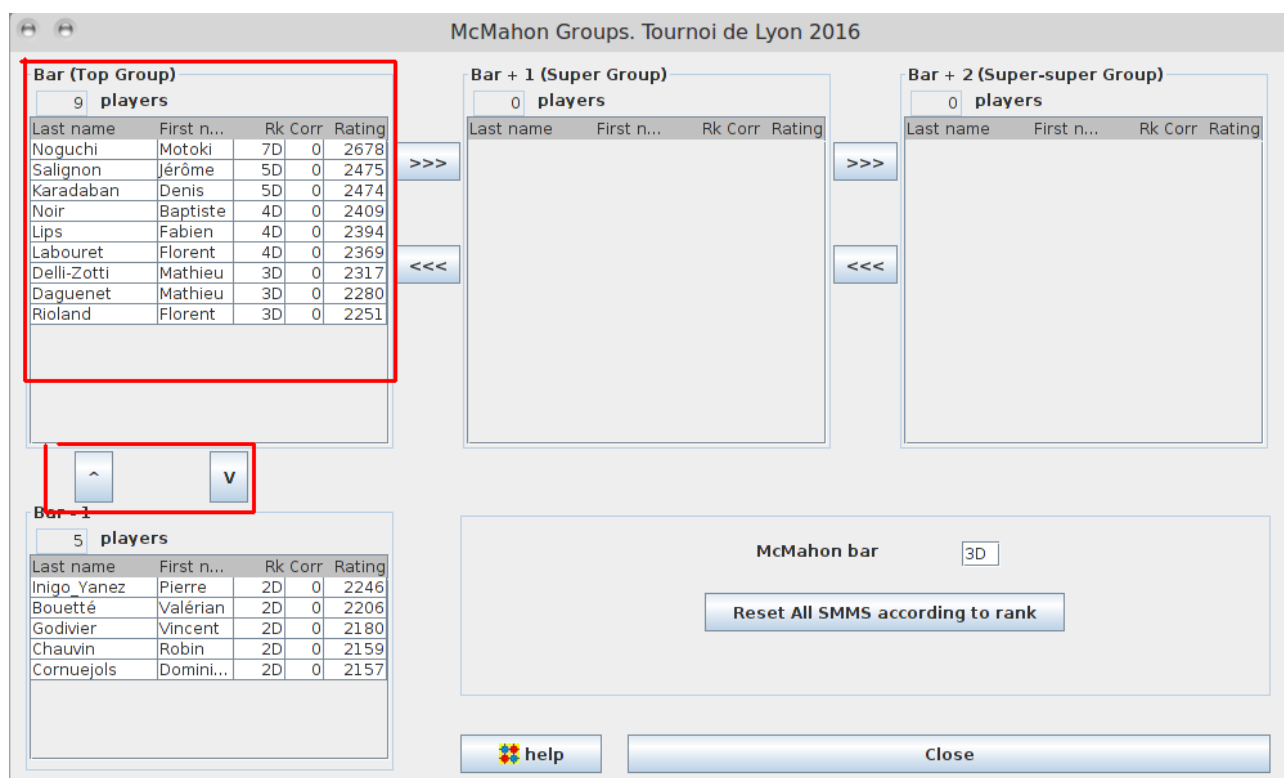
help Close

Vis-à-vis des Tournament settings, un joueur qui ne participe pas à une ronde est considéré comme « Absent ». Le joueur « bye » est le joueur qui est présent (case cochée), mais qui n'a pas pu être apparié en cas de nombre impair de participants (à éviter à tout prix : prévoir un volontaire pour faire la parité).

McMahon bar

Enfin, en fonction du nombre d'inscrits et du nombre de rondes, les joueurs les mieux classés à l'échelle devront avoir un score initial identique.

Une fois tous les joueurs inscrits, allez dans le menu Players / McMahon groups.



Le tableau « Bar » donne la liste des joueurs dont le niveau est supérieur ou égal à la barre McMahon. Contrairement aux joueurs classés plus bas, ils commencent le tournoi à égalité, ils ne sont pas appariés en fonction de leur pays ou de leur club, et ils ne rencontrent pas particulièrement des adversaires de leur niveau. Ils jouent en quelque sorte en « système suisse » en tête du reste du tournoi et s'affrontent au nombre de victoires pur.

Il est recommandé d'ajuster la barre McMahon afin que le nombre de joueurs dans le Top Group corresponde au tableau suivant :

- 3 rondes : de 4 à 8 joueurs
- 4 rondes : de 5 à 10 joueurs
- 5 rondes : de 6 à 12 joueurs
- 6 rondes : de 7 à 15 joueurs
- 7 rondes : de 8 à 18 joueurs
- 8 rondes : de 9 à 22 joueurs
- 9 rondes : de 10 à 26 joueurs
- 10 rondes : de 11 à 30 joueurs
- 11 rondes : de 12 à 35 joueurs
- 12 rondes : de 13 à 40 joueurs

Pour modifier la barre McMahon et recharger le tableau des joueurs, fermez la fenêtre McMahon groups, changez la valeur de la barre McMahon dans les Tournament options, puis rouvrez la fenêtre McMahon groups. Modifier directement la valeur de la barre dans la fenêtre McMahon groups ne met pas la liste à jour.

Normalement, les joueurs présents dans le top group sont ceux qui ont une chance de pouvoir gagner le tournoi. Si la répartition est trop irrégulière (6 joueurs au-dessus de 3 dan, aucun 3d, aucun 2d, aucun 1d, puis quatre en dessous de 1 dan, par exemple), la liste des joueurs dans le top group peut être manuellement modifiée à l'aide des flèches haut / bas situées sous la liste des

joueurs.

Dans tous les cas, le nombre de joueurs dans le top group ne doit pas dépasser la puissance de 2 correspondant au nombre de rondes, sinon, il y aura des ex-aequo à la première place.

- 3 rondes : grand maximum 8 joueurs
- 4 rondes : grand maximum 16 joueurs
- 5 rondes : grand maximum 32 joueurs
- 6 rondes : grand maximum 64 joueurs
- 7 rondes : grand maximum 128 joueurs

Remarque : dans un « tournoi permanent » (parties officielles jouées dans un club juste pour être comptabilisées à l'échelle) , on peut mettre davantage de joueurs dans le top group car on n'établit pas de classement à l'issue du tournoi. Ainsi, on peut très bien avoir 6 joueurs dans le top group pour deux rondes seulement. Il n'y a pas de « gagnant du tournoi » de toutes façons.

Tirage des rondes

Une fois les joueurs inscrits, allez dans Games / Pair.

Vérifiez que le nombre de pairable players est pair. S'il est impair, cherchez un volontaire pour rétablir la parité.

Une fois les participants à la ronde déterminés, cliquez sur Pair. Veillez à ne pas vous tromper de ronde.

Round 1

62 pairable players

First name	Rk	Sco	Co	Club
Daguenet Math...	3D	32	FR	75Ju
Delli-Zotti Mathi...	3D	32	FR	38Gr
Karadaban Denis	5D	32	FR	38Gr
Labouret Florent	4D	32	FR	69Ly
Noguchi Motoki	7D	32	FR	38Gr
Noir Baptiste	4D	32	FR	93Mo
Rioland Florent	3D	32	FR	13Ma
Salignon Jérôme	5D	32	FR	83SA
Bouetté Valérian	2D	31	FR	93Mo
Chauvin Robin	2D	31	FR	69Ly
Cornuejols Dom...	2D	31	FR	38Gr
Inigo Yanez Pie...	2D	31	FR	30Al
Berthon Camille	1D	30	FR	69Ly
Berreby Monique	1K	29	FR	13Ma
Kuperberg Denis	1K	29	FR	69Ly
Lefebvre Loïc	1K	29	FR	38Gr

10 unpairable players

First name	Rk	Sco	Co	Club
Delamare Charlie	12K	18		
Berthomier Fre...	1K	29	FR	75Ju
Blet Loïc	2K	28	FR	69Ly
Lips Fabien	4D	32	FR	75Al
Loiseau Hugo	1D	30	FR	75Ju
Prouteau Jean...	9K	21	CH	Nyo

Pair >>>

Unpair <<<

Search for a ...

Search/...

0 tables

Table	White	Black	Hd
-------	-------	-------	----

Bye player No bye player

Pairing report ...

Print...

Print Result sheets ...

help

Close

Saisie des résultats

Entrez les résultats dans Games / Results en cliquant sur le nom des joueurs. Attention à ne pas se

tromper de ronde.

Games .. Results. Tournoi de Lyon 2016

Round

Team presenta...

Search for a pla...

Search/Next

Table	White	Black	Hd	Result
1	Rioland Florent	Karadaban Denis	0	0-1
2	Noir Baptiste	Noguchi Motoki	0	0-1
3	Bouetté Valérian	Labouret Florent	0	0-1
4	Daguenet Mathieu	Chauvin Robin	0	1-0
5	Godivier Vincent	Delli-Zotti Mathieu	0	0-1
6	Kuperberg Denis	Inigo_Yanez Pierre	0	1-0
7	Cornuejols Dominique	Rousseau Clément	0	1-0
8	Berthon Camille	Berthomier Frederic	0	1-0
9	Lefebvre Loïc	Maussion Hugo	0	1-0
10	Lakssil Maleek	Lob Guillaume	0	0-1
11	Lan_Chow_Wing Guilla...	Berreby Monique	0	1-0
12	Huchez Louis-Baptiste	Mezouar Abdallah	0	0-1
13	Duchaufour Quentin	Wurzinger Ralf	0	1-0
14	Rocher Jérémie	Faurite Sébastien	0	1-0
15	Bonat Axel	Roullier Louise	0	0-1
16	Girard Elise	Sers Théophile	0	0-1
17	Sahraei Saeid	Hueber Jean-Philippe	0	0-1
18	Beduneau Bob	Boudier Jean-Charles	0	1-0
19	Favre-Bertin Aurélien	Pagès Jeremy	0	0-1

Click on winner's name
To cancel a result, click on table number
For special results, click on result
Right click on result to toggle Normal/By default

Print...

help **Close**

Attention, le logiciel ne demande aucune confirmation. Conservez scrupuleusement les feuilles sur lesquelles les joueurs ont inscrit leurs résultats pour s'y référer en cas de problème.

Sauvegarder régulièrement le tournoi (Tournament / Save as).

Affichage du classement

Le classement du tournoi est affiché dans l'onglet Standings. Attention à bien afficher la ronde voulue.

Le score de chaque joueur (score initial + nombre de victoires) est affiché dans la colonne MMS (McMahon Score).

OpenGotha 3.42 Tournoi de Lyon 2016

Tournament Players Games Publish Options Tools Help

Welcome Control Panel **Standings** Teams Panel Teams Standings

Standings after r... 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

Jum	Pl	Name	Gr	Co	Cl	...	R1	R2	R3	R4	R5	MMS	SOS	SOS...	Rati...
1		Karadaban Denis	5D	FR	38...	5	6+/w0	8+/b0	2+/b0	7+/w0	3+/b0	37	.73	863	2474
2		Noguchi Motoki	7D	FR	38...	4	3+/w0	4+/w0	1-/w0	9+/w0	7+/b0	36	.74	863	2678
3		Rioland Florent	3D	FR	13...	3	2-/b0	11+/...	6+/b0	5+/w0	1-/w0	35	.75	853	2251
4		Labouret Florent	4D	FR	69Ly	3	7+/w0	2-/b0	5-/w0	6+/b0	9+/b0	35	.72	859	2369
5		Daguenet Math...	3D	FR	75Ju	3	8-/w0	15+/b0	4+/b0	3-/b0	10+/...	35	.69	841	2280
6		Delli-Zotti Math...	3D	FR	38...	2	1-/b0	9+/b0	3-/w0	4-/w0	11+/b0	34	.73	854	2317
7		Noir Baptiste	4D	FR	93...	2	4-/b0	14+/...	10+/...	1-/b0	2-/w0	34	.73	851	2409
8		Salignon Jérôme	5D	FR	83...	2	5+/b0	1-/w0	0=	0=	0=	34	.68	822	2475
9		Bouetté Valérian	2D	FR	93...	2	10+/b0	6-/w0	14+/b0	2-/b0	4-/w0	33	.70	851	2206
10		Chauvin Robin	2D	FR	69Ly	2	9-/w0	12+/b0	7-/b0	18+/...	5-/b0	33	.66	827	2159
11		Godivier Vincent	2D	FR	69Ly	2	0=	3-/b0	16+/...	14+/b0	6-/w0	33	.64	826	2180
12		Cornuejols Do...	2D	FR	38...	2	14-/w0	10-/w0	0=	20+/b0	19+/...	33	.58	798	2157
13		Kuperberg Denis	1K	FR	69Ly	4	22+/...	21-/b0	17+/...	24+/b0	14+/...	33	.56	785	1959
14		Inigo Yanez Pie...	2D	FR	30Al	1	12+/b0	7-/b0	9-/w0	11-/w0	13-/b0	32	.66	821	2246
15		Berthon Camille	1D	FR	69Ly	2	17+/b0	5-/w0	0=	16-/b0	21+/...	32	.60	787	2123
16		Lefebvre Loic	1K	FR	38...	3	19-/b0	26+/...	11-/b0	15+/...	20+/...	32	.57	784	1990
17		Lob Guillaume	1K	CH	xxxx	3	15-/w0	27+/b0	13-/b0	19+/...	18+/b0	32	.57	777	1960
18		Lakssil Maleek	2K	FR	13...	3	25+/...	22+/b0	21+/...	10-/b0	17-/w0	31	.57	780	1867
19		Rousseau Clém...	1K	FR	69Ly	2	16+/...	24+/...	0=	17-/b0	12-/b0	31	.56	772	1950
20		Maussion Hugo	1K	FR	69Ly	2	24+/b0	23+/...	0=	12-/w0	16-/b0	31	.55	765	2032
21		Berthomier Fre...	1K	FR	75Ju	2	0=	13+/...	18-/b0	0=	15-/b0	31	.54	763	2000
22		Maltere Julien	1K	FR	75Al	2	13-/b0	18-/w0	26+/...	25+/b0	0=	31	.53	757	1966
23		Lan Chow Wing...	2K	FR	74...	3	28+/...	20-/b0	25-/b0	27+/b0	24+/...	31	.50	759	1914
24		Berreby Monique	1K	FR	13...	1	20-/w0	19-/b0	28+/b0	13-/w0	23-/b0	30	.55	768	1955
25		Mezouar Abdall...	2K	FR	69Ly	2	18-/b0	28-/b0	23+/...	22-/w0	30+/b0	30	.50	752	1940
26		Honoré Jean-Ch...	2K	FR	69Ly	2	29+/...	16-/b0	22-/b0	28+/...	0=	30	.49	744	1888
27		Duchaufour Qu...	3K	FR	69Ly	3	34+/b0	17-/w0	29+/b0	23-/w0	28+/...	30	.48	739	1826
28		Wurzinger Ralf	2K	FR	91...	1	23-/b0	25+/...	24-/w0	26-/b0	27-/b0	29	.51	752	1882
29		D'Avout Aurélien	3K	FR	75...	2	26-/b0	31+/b0	27-/w0	30+/...	0=	29	.43	711	1758
30		Huchez Louis-B...	5K	FR	93...	3	35+/...	34+/b0	32+/b0	29-/b0	25-/w0	28	.41	701	1600

Placement parameter ...
 use current set
 use temporary set

Crit 1: MMS
 Crit 2: SOSM
 Crit 3: SOSOSM
 Crit 4: Rating

updated at : 20:14:26

Search for a player

 Search/Next

Print...

Envoi des résultats à la FFG

Après le tournoi, exporter les résultats à l'aide du menu Publish. Conserver les options par défaut.

Publish. Tournoi de Lyon 2016

Contents Parameters **Publish**

Round 1

Publish players list
 Print Tournament settings

Publish games of round 1
 Print result sheets of round 1
 Print non-playing players of round 1

Export results for EGF rat...

Export results for FFG rat...

Publish standings after round 1

Teams

Publish teams list
 Publish matches list of round 1
 Publish team standings after ...

Export results for AGA rat...

Export players in csv format

help Close

Récupérer le fichier enregistré. Vérifier qu'aucun joueur n'a de niveau égal à 30 kyu, sauf s'il est

officiellement 30 kyu à l'échelle. Le cas échéant, il est encore possible de modifier manuellement le niveau d'un joueur 30K non classé à l'échelle dans le fichier exporté. Il sera alors inscrit à l'échelle au niveau indiqué, et ses résultats pris en compte par rapport à ce niveau, même s'il a fait le tournoi par erreur en tant que 30 kyu.

Ne pas modifier le niveau des joueurs déjà inscrits à l'échelle.

```

Ouvrir  [Icon]  *Tournoi de Lyon 2016 rondes 1-2-3-4-5 (52 minutes).tou  Enregistrer  [Menu]  - + x
~/Documents/Go/Open Gotha/exportfiles

;name=Lyon2016 fin
;date=08/10/2016
;vill=Lyon
;comm=Tournoi de Lyon 2016
;prog=OpenGotha 3.42
;size=19
;time=60+b
;komi=7.5
; Generated by OpenGotha 3.42
;Num Nom Prenom      Niv Licence Club
1 Karadaban Denis    5D 0900438 38Gr 6+w0 8+b0 2+b0 7+w0 3+b0
2 Noguchi Motoki     7D 0280000 38Gr 3+w0 5+w0 1-w0 9+w0 7+b0
3 Rioland Florent   3D 0900460 13Ma 2-b0 11+w0 6+b0 4+w0 1-w0
4 Daguenet Mathieu  3D 0621020 75Ju 8-w0 16+b0 5+b0 3-b0 10+w0
5 Labouret Florent  4D 1200201 69Ly 7+w0 2-b0 4-w0 6+b0 9+b0
6 Delli-Zotti Mathieu 3D 0634001 38Gr 1-b0 9+b0 3-w0 5-w0 11+b0
7 Noir Baptiste     4D 9927106 93Mo 5-b0 14+w0 10+w0 1-b0 2-w0
8 Salignon Jérôme   5D 9913017 83SA 4+b0 1-w0 0= 0= 0=
9 Bouetté Valérian  2D 0700219 93Mo 10+b0 6-w0 14+b0 2-b0 5-w0
10 Chauvin Robin    2D 0800145 69Ly 9-w0 12+b0 7-b0 18+w0 4-b0
11 Godivier Vincent 2D 0900457 69Ly 0= 3-b0 15+w0 14+b0 6-w0
12 Cornuejols Dominique 2D 7904900 38Gr 14-w0 10-w0 0= 20+b0 19+w0
13 Kuperberg Denis  1K 0614107 69Ly 22+w0 21-b0 17+w0 24+b0 14+w0
14 Inigo_Yanez Pierre 2D 1000416 30Al 12+b0 7-b0 9-w0 11-w0 13-b0
15 Lefebvre Loïc    1K 1300045 38Gr 19-b0 26+w0 11-b0 16+w0 20+w0
16 Berthon Camille  1D 0900355 69Ly 17+b0 4-w0 0= 15-b0 21+w0
17 Lob Guillaume    1K 1600047 xxxx 16-w0 27+b0 13-b0 19+w0 18+b0

```

Texte brut Largeur des tabulations : 8 Lig 11, Col 87 INS

Envoyer le fichier à l'adresse echelle@jeudego.org en n'oubliant pas de préciser le nom du tournoi.

Pour référence, voici les options paramétrées par défaut dans le module Publish :

Publish. Tournoi de Lyon 2016

Contents Parameters Publish

Players list
Sort player... Name
 Grade

Games list
For each player, s...
 Grade
 Country
 Club

Non-playing players list
 Show Bye players if any
 Show unpaired players if a...
 Show not participating pla...
 Show not Finally registre...

Matches list (Team tournaments)
 also display Individual games

Standings

display non-playing...
 display Num column
 display PI column
 display Country col...
 display Club column

Game format Full (123+/w4)
 Short (123+)


 help Close

Publish. Tournoi de Lyon 2016

Contents Parameters Publish

Publish buttons will launch the following actions
 Print
 Export to a local file

HTML export files
 Include an autoscroll feature into HTM ...

 help Close

Discussion

Le critère de départage **Direct Confrontation** soulève des problèmes insolubles, car il ne s'applique pas à tous les joueurs. Les joueurs sans DC se retrouvent alors départagés totalement arbitrairement.

Le critère **Simplified Direct Confrontation** évite cela, mais il introduit tout de même un facteur aléatoire : les joueurs ex-aequo avec au moins un joueur n'ayant pas de direct confrontation n'ont pas le même critère de départage que les autres, car on ne leur applique pas le SDC, même s'ils ont rencontré un adversaire ex-aequo avec eux.

Le critère **SOSM** se justifie plus aisément : il représente les difficultés rencontrées par les joueurs lors de leurs parties. Plus le SOSM est élevé, plus le joueur a du mérite d'avoir obtenu son score... à condition d'attribuer 0,5 points McMahan aux absents, ce qui est un autre débat.