

# 1. Chronologie

## **Fin 1981**

---

Dans le numéro 12 de la RFG, **Paul Lailheugue** explique les formules mises au point par l'AGA et retenues pour l'échelle de la FFG, mises en oeuvre par Dominique Breuil.

Le [classement des joueurs](#) au dessus de 1er kyû est publié dans le numéro 13.

## **1982- 1983**

---

Pendant 2 ans, l'association française de Go, puis la Fédération choisissent en parallèle de confier à une commission de classement le privilège d'attribuer les classements.

En 1983, le club de Gagny décide de reprendre la gestion informatisée de l'échelle sous la houlette de **Jacques Balu** pour les programmes et de **Philippe Daumas** pour la saisie des résultats.

## **Mars 1984**

---

C'est dans l'[article de la revue 21](#) de la revue française de Go qu'est publiée la [première grande échelle](#) de niveaux française incluant aussi les joueurs suisses (78XXX). Les joueurs belges seront intégrés peu après.

La première liste contenait 323 joueurs avec leur numéro de licence démarrant en 79xxx, leur numéro de Club, leur nom et leur classement qui est resté identique.

## **Mai 1984**

---

Dans la [RFG numéro 22](#), on peut trouver les formules de l'époque.

Leur structure est très similaire à l'actuelle. En revanche, les cas de figure sont plus nombreux et les coefficients sont différents (tant pour la formule de base que les écrêtements).

La prise en compte des parties à handicap n'intègre pas encore la ½ pierre.

### **Interprétation WS**

- Si le plus fort joueur gagne, la formule donne  $11 - \Delta/10 = 22 \times (0.5 - \Delta/220)$ , soit  $A = 55$ .

- Si le plus faible gagne, on a deux cas, mais sans handicap la formule donne  $10/3 - \Delta/10 = 20/3 \times (0.5 - \Delta/67)$ , soit  $A = 17$ .

Les valeurs de A étant bien plus faibles que les actuelles, on peut supposer que les niveaux étaient aussi plus faibles que les niveaux de maintenant.

## ***Novembre / décembre 1985***

---

2 ans après de nombreuses publications d'échelles dans presque chaque numéro, on apprend dans RFG numéro 32 de Nov/Dec 85 qu'après 7 mois de silence, l'échelle a été portée en Basic par Jacques Balu et que P. Daumas aidé de J.R. Burou et de J. Rogès ont refait tout le fichier et ressaisi les 3800 résultats accumulés.

## ***Avril / mai 1986***

---

Michel Gaboly a transposé l'échelle sur un macintosh, et a fait des statistiques par pays (l'article est quasi illisible, mais on voit que les chiffres concernent les parties entre pays).

## ***3 septembre 1993***

---

Dans le N° 63, Jean Michel Fray publie une dernière échelle et passe la main à Franck Lebastard à partir du 1er Novembre. L'échelle comportait 793 noms de Miyakawa Wataru à 586 points à Zhang Charles à -2000 points.

## ***Fin 1996***

---

Le système actuel date de fin 96. Malheureusement les archives sur le site de la ffg ne remontent que jusqu'à 1997. Difficile donc de savoir comment ça a été élaboré, mais plusieurs mails laissent entendre que le système précédent était inflationniste.

En particulier, cette remarque faite avec la parution de l'échelle du 15 mars 1997 : "L'incorporation des meilleurs joueurs européens a nécessité un réajustement en haut de l'échelle. Je l'ai faite grâce à la précieuse contribution de Pierre Colmez. La règle de "compression" des hauts niveaux est la suivante : A tout niveau N supérieur à 100, on enlève  $(N-100)/10$ . Cette règle ne s'applique pas à Pierre Colmez qui considère que son ancien niveau était 100 points trop haut."

### ***Remarque WS***

*Première application de la « formule des 10% »*

## ***Mail du 12 Août 1997***

---

Remarque dans un mail de Pierre Colmez : "J'ai peur que relancer la commission de classement soit un peu difficile. La situation a pas mal évolué depuis la mort de la précédente; il y a beaucoup plus de monde et les gens se déplacent de moins en moins, ce qui fait qu'il est assez difficile de se tenir vraiment au courant du niveau des gens."

## ***Parution de l'échelle du 22 juin 2000***

---

L'échelle était critiquée pour son manque de dynamisme chez les joueurs en Dan. L'échelle du 22 juin 2000 est parue accompagnée du message suivant :

"Deux paramètres de l'algorithme de calcul ont été modifiés suite à une décision de l'AG de la FFG du 8 mai dont voici un extrait : Jean-loup Gailly fait un rappel de la modification de l'algorithme de calcul de l'échelle de niveau (96/97) : volonté de stabiliser le niveau des joueurs très forts (V / VI dan) qui servent de point d'ancrage, volonté de faire progresser rapidement les joueurs débutants.

Le système a fait ses preuves, mais au fil du temps sont apparus quelques problèmes : très grande difficulté pour les joueurs moyens/forts (III / IV dan) de progresser, et pour tous les joueurs gain quasi-nul si le gagnant est une pierre et demie au-dessus du perdant, avec perte importante en cas de contre-performance.

Il propose la réforme suivante :

- la variation brute de niveau aujourd'hui de  $[10 + \text{différence de niveau}/15]$  est remplacée par  $[15 + \text{différence de niveau}/15]$ ,
- le coefficient multiplicateur lié au niveau aujourd'hui limité à  $[0,5 .. 2,5]$  est désormais limité à  $[0,8 .. 2,5]$ .

Remarque : le passage à la formule  $10 - \Delta/15$  par rapport à celle de mai 1984 n'est pas datée.

#### **Interprétation WS**

- La formule donne désormais  $10 - \Delta/15 = 20 \times (0.5 - \Delta/150)$ , soit  $A = 75$ .

La valeur est plus forte que la précédente, signe que l'échelle s'est apparemment durcie à ce moment.

#### **2000 ?**

---

Mise en place de l'algorithme d'ajustement ?

Peut-être mis en place par L. Vannier ?

#### **15 février 2002**

---

Parution des échelles par catégories d'âge en plus de l'échelle jeune.

#### **8 mai 2002**

---

Modification de l'algo d'ajustement.

#### **27 mai 2003**

---

Extension de l'échelle jusqu'à 30k. Dans les discussions qui ont précédé, j'ai relevé cette remarque de Serge Noppen : " Pour mémoire il fut une époque où le niveau minimum d'inscription aux tournois était 12k. Je me suis donc très rapidement retrouvé 11k alors que je ne connaissait pas grand chose au jeu... Je suppose d'ailleurs que mon niveau actuel continu à bénéficier de ce dopage initial ... :-)"

## ***21 juin 2008***

---

Inscription à son niveau à l'échelle (F. Videau), mise en application à partir du 1<sup>er</sup> septembre 2008

## ***28 novembre 2009***

---

Lors des prises de licences, demande de 1<sup>ère</sup> inscription à NC

Proposition votée en CA à l'unanimité :

- Contraction des joueurs de 30k-15k en 20k-15k
- Augmentation d'environ 10% des points (en valeur absolue) pour les joueurs 15k-1k
- Rendre le système un peu plus inflationniste dans son ensemble

## ***Entre le 16/11/2009 et le 11/12/2009***

---

Réévaluation manuelle (à la hausse) du niveau d'une dizaine de joueurs.

## ***Janvier 2010***

---

Application de la décision du CA : Réévaluation de 10% du niveau de tous les joueurs en kyu et réévaluation de tous les joueurs de 21K à 30K pour qu'ils se retrouvent au-dessus de 21K.

## ***8 mai 2010***

---

Vote en CA des propositions de Fabien Lips :

(1) Création d'une commission permanente de réévaluation. Composée de quelques personnes et fonctionnant par mail, elle traite rapidement les demandes de réévaluation faites par les joueurs. Elle s'appuie principalement sur l'avis de personnes connaissant bien le niveau des joueurs en question.

(2) Inscription stricte à l'échelle. La commission précédente remplace les demandes de dérogations faites actuellement. Toutes les inscriptions aux tournois se font à l'échelle.

(3) Modification de l'algorithme de réévaluation pour rendre celles-ci plus fréquentes et plus généreuses. Techniquement, le seuil de déclenchement à la hausse fixé actuellement à 100 est abaissé à 60. A l'exception des joueurs effectuant leur premier tournoi FFG, le seuil de déclenchement à la baisse est supprimé.

(4) Passage à l'algorithme de calcul des points EGF au lieu de celui actuel. Les avantages sont multiples : basé sur le système ELO, il est plus juste et plus réactif pour les joueurs ainsi que plus facile à paramétrer pour les administrateurs.

(5) L'échelle va de 30k à 9d. Pour les joueurs entre 30k et 20k, les parties en 9\*9 et 13\*13 peuvent être comptabilisées comme des parties normales. (précision

technique : pour ces joueurs, les paramètres EGF correspondant à des joueurs 20k sont utilisés).

(6) En coordination avec les responsables de l'échelle de niveau, la liste de travail crée et surveille des indicateurs de bonne santé de l'échelle, et adapte les paramètres de l'algorithme en conséquence.

### ***Entre le 14/11/2010 et le 27/11/2010***

Réévaluation manuelle (à la hausse) du niveau de 17 joueurs.

### ***Entre le 20/12/2010 et le 24/01/2011***

Mise en place de nouveaux seuils. Le seuil de déclenchement des ajustements à la hausse est abaissé à 60. A l'exception des joueurs effectuant leur premier tournoi, les ajustements à la baisse sont supprimés.

## **2. Responsables de l'échelle**

1981	Paul Lailheugue ?
1982 – 1985 ?	Jacques Balu / Philippe Daumas J.R. Burou / J. Rogès
1990 – 1993 ?	Jean-Michel Fray
1993 – 1996	Franck Lebastard
1996 – 1998	Eric Ducasse
1998 – 2001	Jean-Loup Gailly
2001 – 2006	Luc Vannier
2007 – 2008	Julien Derveeuw
2008	Bernard Lebert, Sylvain Ravera, Florence Videau
	Sylvain Ravera, Rémi Vannier

## **3. Bibliographie / contributeurs**

- Site de J. Hubert :  
[http://jerome.hubert1.perso.sfr.fr/Go/Histoire/Rfg/RFG21\\_Echelle.htm](http://jerome.hubert1.perso.sfr.fr/Go/Histoire/Rfg/RFG21_Echelle.htm)
- Mails et recherches de Pierre Jammes, Sylvain Ravera